



## Wortstämme mit ck: -ÜCK

Jede/r von euch kennt wahrscheinlich das Prinzip des Glücksrades. Bei diesem Spiel geht es darum, die Rennstecken mit den Wortstämmen auszufüllen.

Es wird reihum gespielt. Man drückt auf START und das Glücksrad ermittelt ein Wort. Dieses muss in den Spielplan beim richtigen Wortstamm eingetragen werden. Nun ist der/die nächste Spieler/in an der Reihe, auf das Glücksrad zu klicken und das Wort in die entsprechende Strecke einzutragen. Gewonnen hat, wer als erstes im Ziel ankommt. Wer zuerst 2 Rennen beendet hat, hat die Spielrunde gewonnen.

Beispiel: drücken – Ausdruck – unterdrücken – beeindrucken

