

Wortstämme mit Doppelkonsonanten: -ALL

Bei diesem Spiel geht es darum, drei Wörter in einer Reihe zu haben.

Es wird reihum gespielt. Man drückt auf START und das Glücksrad ermittelt ein Wort. Nun wird dieses Wort an der richtigen Stelle in den Spielplan eingetragen. Jetzt ist der/die nächste Spieler/in an der Reihe, auf das Glücksrad zu klicken und die entsprechende Stammform einzutragen.



Wer zuerst 3 Wörter in einer Reihe hat, hat die Spielrunde gewonnen.

Beispiel: Das Wort „hinfallen“ wird als Verb in der Spalte „FALL“ eingetragen.

	FALL	KNALL	SCHALL
NOMEN			
VERB			
ADJEKTIV			