

# „Wortspinne würfeln“

Zusätzlich zum Spielblatt „Wortspinne“ braucht ihr einen Würfel. Dann fängt der/die jüngste Teilnehmer/in an zu würfeln. Würfelt er/sie beispielsweise eine Eins, so soll er/sie auf das erste Bein der Spinne ein Wort mit dem dafür vorgegebenen Wortstamm schreiben. Es wird abwechselnd gewürfelt, wobei jede Zahl nur einmal vorkommen kann. Würfelt man eine 6 darf man sich den Spinnenarm aussuchen. Wer als erstes alle Zeilen voll hat, hat gewonnen.

