

# Silben-Bingo!

Die Mitspieler tragen die ausgewählten 16 Wörter in ihren Spielplan silbengegliedert ein. Danach liest der Spielleiter/die Spielleiterin die Silben der Wörter vor. Die Spieler kreuzen sie auf ihrem Spielplan an. Wer als erste/r 4 Wörter in einer senkrechten, waagerechten oder diagonalen Reihe schafft, ruft BINGO und hat gewonnen.

_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____
_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____
_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____
_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____	_____ - _____