

3.-8.

Schulstufe



# Bingo!

Für deine Lernwörter

x			
	x		
		x	
			x

# Bingo!

## Bingo

Das bekannte Bingo-Spielprinzip kann auch mit Lern- oder Fehlerwörtern einfach durchgeführt werden. Unten findet man einen Spielplan. Die Mitspieler tragen die ausgewählten 16 Wörter in ihren Spielplan ein. Danach liest der Spielleiter/die Spielleiterin die Wörter vor. Die Spieler kreuzen sie auf ihrem Spielplan an. Wer als erste/r 4 Kreuze in einer senkrechten, waagerechten oder diagonalen Reihe schafft, ruft BINGO und hat gewonnen.
