

„Wortspinne würfeln“

Zusätzlich zum Spielblatt „Wortspinne“ braucht ihr einen Würfel. Dann fängt der/die jüngste Teilnehmer/in an zu würfeln. Würfelt er/sie beispielsweise eine Eins, so soll er/sie auf das erste Bein der Spinne ein Wort mit dem dafür vorgegebenen Wortstamm schreiben. Es wird abwechselnd gewürfelt, wobei jede Zahl nur einmal vorkommen kann. Würfelt man eine 6, darf man sich den Spinnenarm aussuchen. Wer als erstes alle Zeilen voll hat, hat gewonnen.

