



Starke Verben 5 (essen, fressen, messen, vergessen)

Jede/r von euch kennt wahrscheinlich das Prinzip des Glücksrades. Dabei kann durch das Zufallsprinzip eine Zahl, ein Geldbetrag oder auch ein Symbol, ein Wortstamm oder ein Wort ermittelt werden.

Bei diesem Spiel geht es darum, die Reihen mit den Stammformen der Verben auszufüllen.

Es wird reihum gespielt. Man drückt auf START und das Glücksrad ermittelt eine Stammform. Diese muss in den Spielplan eingetragen werden. Nun ist der/die nächste Spieler/in an der Reihe, auf das Glücksrad zu klicken und die entsprechende Stammform einzutragen.

Das Ziel besteht darin, Zielflaggen zu sammeln. Für jede waagrechte Reihe mit 3 Wörtern bekommt man eine Zielflagge. Wer zuerst 3 Zielflaggen gesammelt hat, hat die Spielrunde gewonnen.

Beispiel: essen – aß – gegessen

	1. Form	2. Form	3. Form	
ESS				
FRESS				
MESS				
VERGESS				