



## Starke Verben 2 (springen, gelingen, singen, zwingen, klingen)

**SPRING**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Bei diesem Spiel geht es darum, die Puzzles mit den Stammformen der Verben auszufüllen.

Es wird reihum gespielt. Man drückt auf START und das Glücksrad ermittelt eine Stammform. Diese muss man in den Spielplan eintragen. Nun ist der/die nächste Spieler/in an der Reihe.

Das Ziel besteht darin, die Puzzles zu vervollständigen. Wer zuerst 3 Puzzles ausgefüllt hat, hat die Spielrunde gewonnen.

Beispiel: springen – sprang – gesprungen

**ZWING**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**GELING**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SING**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**KLING**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_