

## Anhang

## Bingo


## Wortstamm-Stadt-Land-Fluss

Es wird pro Runde ein Wortstamm aufgedeckt. Zu diesem Wortstamm muss man so schnell wie möglich ein Nomen (Namenwort), ein Verb (Zeitwort) und ein Adjektiv (Eigenschaftswort) bilden. Wer alle 3 gefunden hat, ruft „Stopp“. Für gleiche Wörter gibt es je 5 Punkte, für unterschiedliche Wörter je 10 Punkte, hat jemand als einziger ein Wort gefunden, erhält er 20 Punkte.

Namenwort	Zeitwort	Eigenschaftswort	Punkte

## Memo Stufe 3 Dehnung

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.

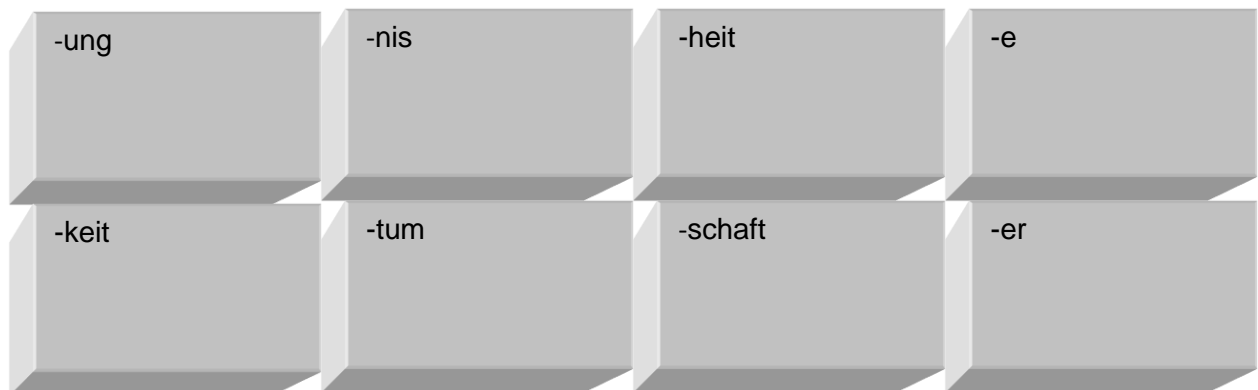


<b>fahren</b> Stufe 3 Dehnung	<b>verfahren</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Fahrrad</b> Stufe 3 Dehnung
<b>befahrbar</b> Stufe 3 Dehnung	<b>nehmen</b> Stufe 3 Dehnung	<b>annehmen</b> Stufe 3 Dehnung
<b>einnehmen</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Annahme</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Bahn</b> Stufe 3 Dehnung
<b>Bahnhof</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Eisenbahn</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Fahrbahn</b> Stufe 3 Dehnung
<b>wohnen</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Wohnung</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Einwohner</b> Stufe 3 Dehnung
<b>bewohnt</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Fehler</b> Stufe 3 Dehnung	<b>fehlen</b> Stufe 3 Dehnung
<b>verfehlen</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Befehl</b> Stufe 3 Dehnung	<b>Memory</b> <b>Stufe 3</b> <b>Dehnung</b>

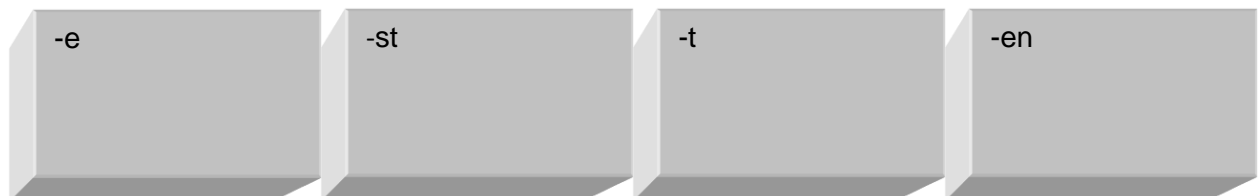
## Stammformenspiel

Jeder Spieler bekommt einen Spielplan. In jeder Runde wird ein Wortstamm aufgedeckt und jeder darf ein Wort mit einer passenden Endung bilden. Morpheus gilt als Joker und man darf ein Wort freier Wahl bilden. Passt in einer der folgenden Runden keine Endung zum aufgedeckten Wortstamm, darf man kein Wort schreiben. Gewonnen hat, wer als erstes seinen Spielplan vollständig ausgefüllt hat.

### Nomen/Namenwörter



### Verben/Zeitwörter



### Adjektive/Eigenschaftswörter



## Wortbaukasten Stufe 3 Doppelung

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.



<b>KOMM</b> Stufe 3 Doppelung	<b>SITZ</b> Stufe 3 Doppelung	<b>TREFF</b> Stufe 3 Doppelung
<b>FÜLL</b> Stufe 3 Doppelung	<b>MANN</b> Stufe 3 Doppelung	<b>HERR</b> Stufe 3 Doppelung
<b>BRENN</b> Stufe 3 Doppelung	<b>STECK</b> Stufe 3 Doppelung	<b>RENN</b> Stufe 3 Doppelung
<b>STIMM</b> Stufe 3 Doppelung	<b>KENN</b> Stufe 3 Doppelung	<b>PACK</b> Stufe 3 Doppelung
<b>BLICK</b> Stufe 3 Doppelung	<b>STRECK</b> Stufe 3 Doppelung	
		<b>Wortbaukasten</b> <b>Stufe 3 Dopk</b>

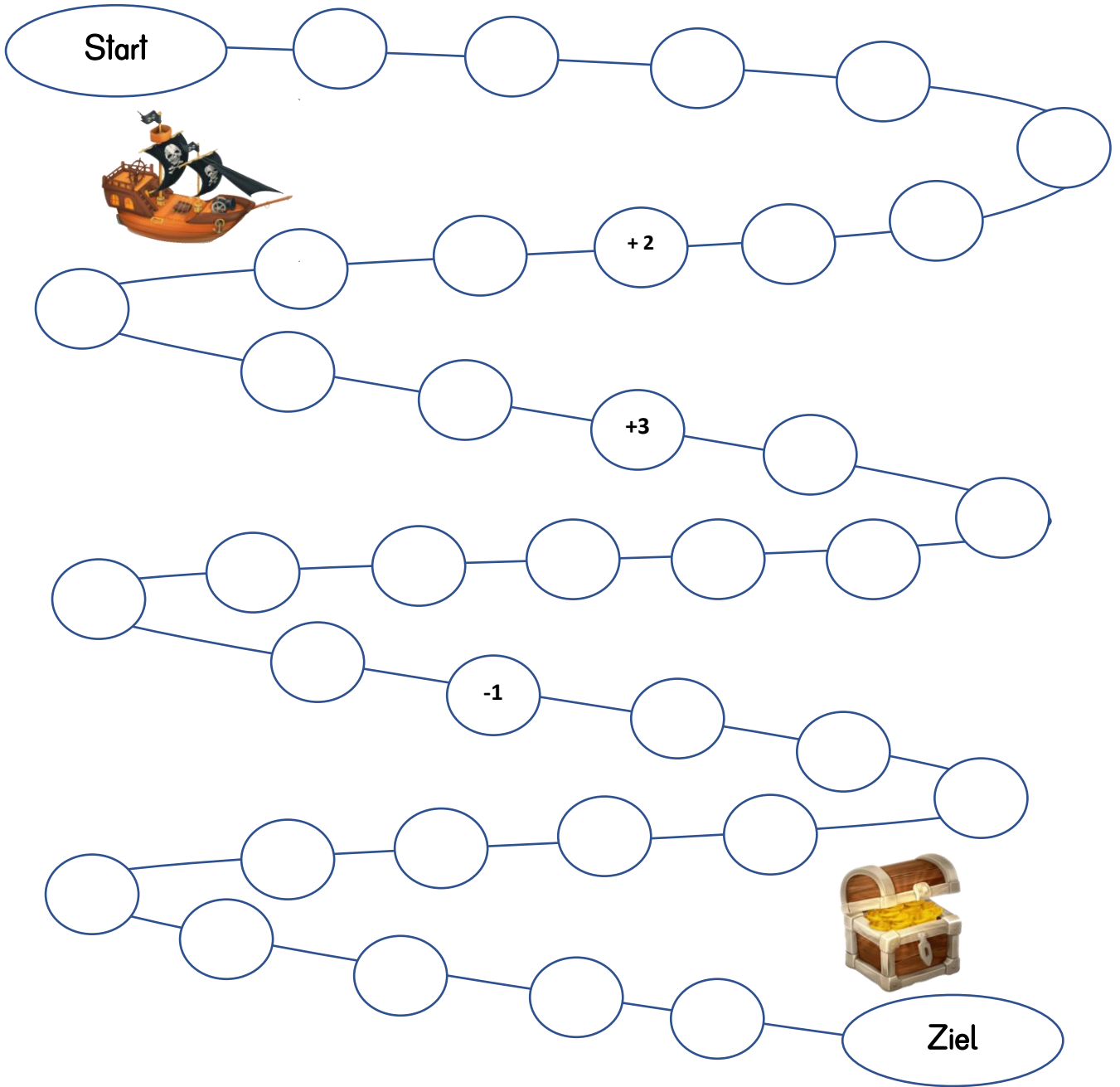
# Ereigniskarten Brettspiel

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.



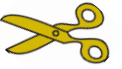
<p><b>- 2</b></p> <p>Ziehe zwei Felder zurück.</p>	<p><b>START</b></p>	<p><b>ZIEL</b></p>
<p><b>+ 3</b></p> <p>Ziehe drei Felder vor.</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>
<p><b>+ 2</b></p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p><b>+ 2</b></p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p><b>- 1</b></p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>
<p><b>+ 2</b></p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p><b>+ 2</b></p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p><b>- 1</b></p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>
<p><b>- 1</b></p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>	<p><b>- 1</b></p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>	<p><b>START</b></p>
<p><b>ZIEL</b></p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>
 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>

# Silbengliedern



## Silbengliedern

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.



Tor	Mut	Hut
Haus	Oma	Rose
rosa	lila	Name
Nase	Hase	Sofa
Banane	Melone	Salami
Lineal	Ananas	Telefon
Reparatur	Regenbogen	Autoreifen
Hausaufgabe	Kilometer	Wörter Silbengliedern

## Lese-Memo



Kanal	Kanal	Kilo
Kilo	Pokal	Pokal
kaufen	kaufen	laufen
laufen	Pakete	Pakete
Rakete	Rakete	Kino
Kino	Pirat	Pirat