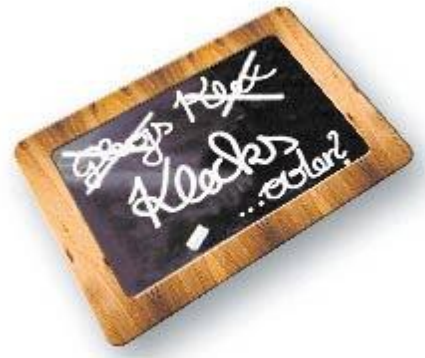
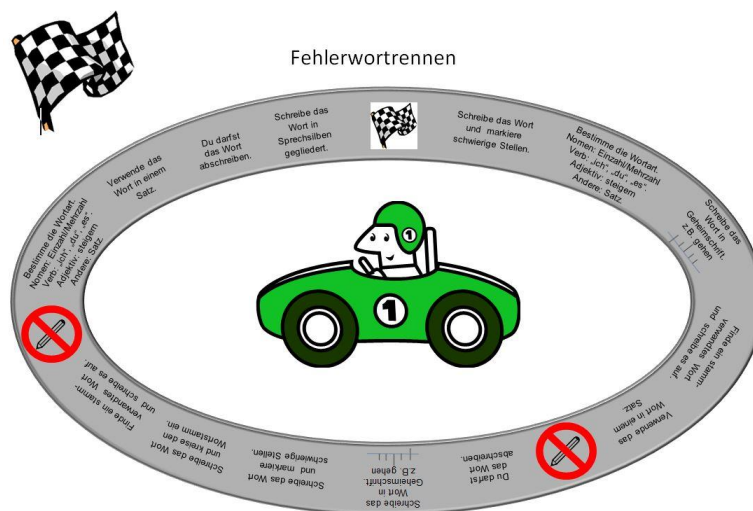


# 3.-8. Schulstufe



## Fehlerwort-Rennen



### Fehlerwort-Rennen

Für dieses Spiel braucht man eine fix festgelegte Anzahl an Lernwörtern (z.B. 10 Fehlerwörter, die besonders häufig falsch geschrieben wurden).

Gestartet wird das Fehlerwort-Rennen auf dem Feld mit der Startflagge. Es wird reihum gewürfelt und die gewürfelte Augenzahl gezogen. Jedes Feld enthält eine Arbeitsanweisung, die mit einem ausgewählten Lern- oder Fehlerwort durchgeführt wird (z.B. „Schreibe das Wort in Sprechsilben gegliedert.“). Wird diese Anweisung richtig ausgeführt, darf man ein Feld nach vorne ziehen. Hat sich ein Fehler eingeschlichen, geht es ein Feld zurück. Kommt man auf dem durchgestrichenen Bleistift zu stehen, so fällt das Schreiben aus. Man darf aber weder ein Feld vor- noch zurückziehen. Gewonnen hat, wer am Ende mehr Runden bzw. Felder geschafft hat.

# Fehlerwortrennen

