

Anhang

Bingo

Wortstamm-Stadt-Land-Fluss

Es wird pro Runde ein Wortstamm aufgedeckt. Zu diesem Wortstamm muss man so schnell wie möglich ein Nomen (Namenwort), ein Verb (Zeitwort) und ein Adjektiv (Eigenschaftswort) bilden. Wer alle 3 gefunden hat, ruft „Stopp“. Für gleiche Wörter gibt es je 5 Punkte, für unterschiedliche Wörter je 10 Punkte, hat jemand als einziger ein Wort gefunden, erhält er 20 Punkte.

Namenwort	Zeitwort	Eigenschaftswort	Punkte

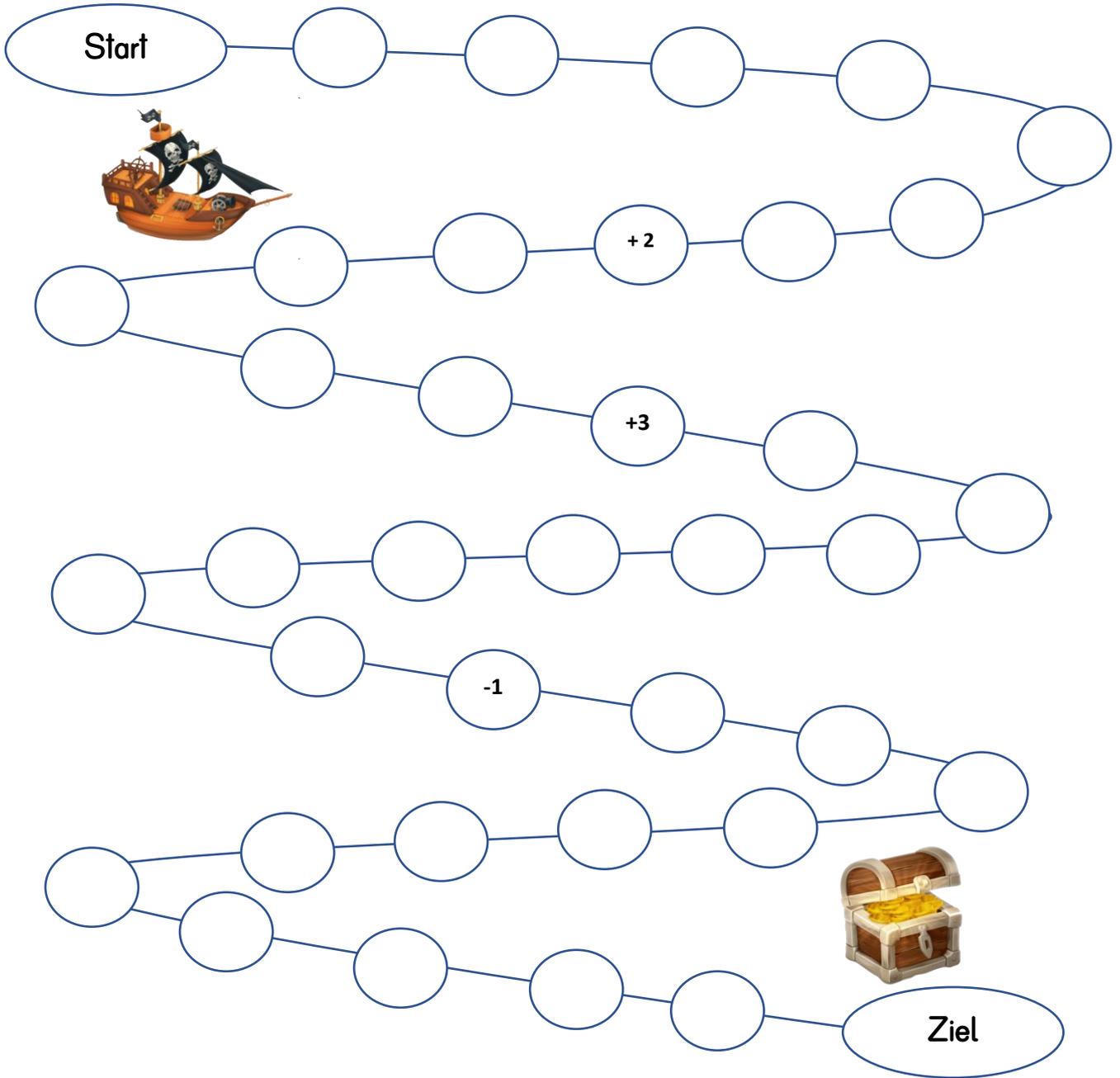
Ereigniskarten Brettspiel

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.



<p>- 2</p> <p>Ziehe zwei Felder zurück.</p>	<p>START</p>	<p>ZIEL</p>
<p>+ 3</p> <p>Ziehe drei Felder vor.</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>
<p>+ 2</p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p>+ 2</p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p>- 1</p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>
<p>+ 2</p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p>+ 2</p> <p>Ziehe zwei Felder vor.</p>	<p>- 1</p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>
<p>- 1</p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>	<p>- 1</p> <p>Ziehe ein Feld zurück.</p>	<p>START</p>
<p>ZIEL</p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>
 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du darfst nochmals würfeln!</p>	 <p>Du wurdest angehalten! Setze eine Runde aus!</p>

Silbengliedern



Silbengliedern

Bitte die Kärtchen vor dem Seminar ausschneiden.

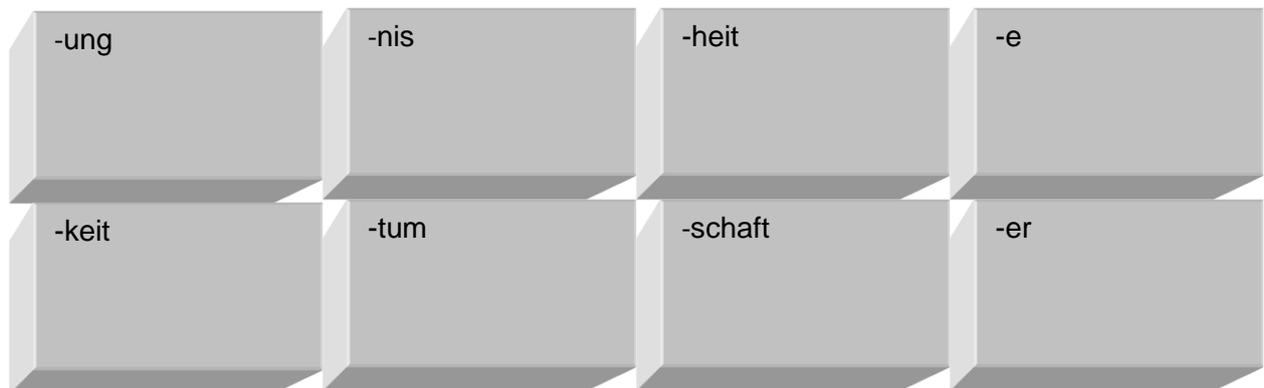


Tor	Mut	Hut
Haus	Oma	Rose
rosa	lila	Name
Nase	Hase	Sofa
Banane	Melone	Salami
Lineal	Ananas	Telefon
Reparatur	Regenbogen	Autoreifen
Hausaufgabe	Kilometer	Wörter Silbengliedern

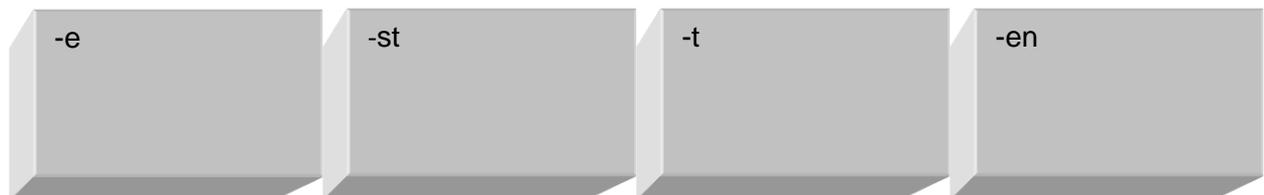
Stammformenspiel

Jeder Spieler bekommt einen Spielplan. In jeder Runde wird ein Wortstamm aufgedeckt und jeder darf ein Wort mit einer passenden Endung bilden. Morpheus gilt als Joker und man darf ein Wort freier Wahl bilden. Passt in einer der folgenden Runden keine Endung zum aufgedeckten Wortstamm, darf man kein Wort schreiben. Gewonnen hat, wer als erstes seinen Spielplan vollständig ausgefüllt hat.

Nomen/Namenwörter



Verben/Zeitwörter



Adjektive/Eigenschaftswörter



Konjugationsspiel



Vorbereitung

Zunächst erhält jeder Mitspieler einen ausgedruckten Spielplan.

In der Zeile „Verben“ werden jene Verben eingetragen, die man üben möchte.

Nun wird festgelegt, in welcher Zeit die Verben stehen sollten (z.B. Mitvergangenheit).

Durchführung

Vom ersten Feld links oben wird entsprechend der gewürfelten Augenzahl in jede beliebige Richtung gezogen und die Form des erreichten Feldes in seinem eigenen Spielplan eingetragen. Anschließend kommt der/die Nächste an die Reihe. Gewonnen hat, wer seinen eigenen Plan zuerst vollständig ausgefüllt hat.

Verben						
ich						
du						
er sie es						
wir						
ihr						
sie						

