

12 Buchstaben – 2 Würfel

Spielanleitung für 2 Spielende: Das Wort, das die Mitspielenden erraten müssen, wird eingetragen. Es muss nicht 12 Buchstaben haben. Man würfelt mit zwei Würfeln und erfährt immer nur jenen Buchstaben, der im gewürfelten Feld steht. Z.B. kann man bei 5 und 6 den Buchstaben aus Feld **11 oder 5 und 6** erfahren. Man hat 6 Runden Zeit, das Wort zu erraten. Wenn du glaubst, das Wort zu kennen, darfst du raten. Doch Vorsicht! Wenn du das Wort nicht errätst, musst du deinem Mitspieler zur Strafe einen Buchstaben deines Wortes nennen.

Runde 1:



Eigenes Wort

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Wort des Mitspielers

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Runde 2:

Eigenes Wort

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Wort des Mitspielers

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12